



# — Phirio —

## Serious Game : création d'un assistant IA

IA101

Durée: 1 jour

4 février

900 €

13 mai

21 septembre

10 décembre

### Public :

Data-scientists, analystes, chefs de projet et toute personne souhaitant valider ses connaissances sur l'IA

### Objectifs :

Au travers d'une approche ludique basée sur les jeux collaboratifs et les interactions entre stagiaires et formateur, approfondir ses connaissances sur les IA conversationnelles et plus particulièrement la création d'assistant IA

### Connaissances préalables nécessaires :

Connaissances de bases de l'IA

### Programme :

#### Points techniques

Présentation des assistants IA.

Principe : traitement du langage naturel, reconnaissance et synthèse vocale, réalisation d'actions et requêtes internet.

#### La méthode

Simulation d'un projet collaboratif ayant pour objectif la création d'un assistant IA.

Épreuves personnelles et épreuves en commun vont permettre de contrôler les connaissances et d'échanger entre stagiaires, tout en bénéficiant du soutien et des explications complémentaires du formateur sur les thèmes proposés

#### Les jeux

Battle d'architecture, la techno mystère, l'intrus, les points de faiblesse, etc...

#### Le debrief

Retour des travaux, bilan des points individuels et classement des joueurs.  
Retour d'expérience des participants