



Programmation Perl

LP001

Durée: 3 jours

Public :

Tout développeur souhaitant acquérir les bases de la programmation en Perl.

Objectifs :

Comprendre les principes de base de Perl, connaître la syntaxe de base.

Connaissances préalables nécessaires :

La connaissance d'un langage de programmation sera appréciée.

Programme :

Introduction

Présentation de Perl : caractéristiques, positionnement par rapport à d'autres langages (C, Java, Shell, PHP). Plateformes d'utilisation. Installation de Perl. Exécution d'un programme Perl. Quelques règles utiles.

Les bases

Syntaxe, structure des programmes. Les données. Déclaration de variables. Opérateurs de liaison, de décalage, ... Manipulation de scalaires

Les fonctions :

Principe, appel d'une fonction, passage des arguments, renvoi d'une valeur. Appel d'une fonction. Visibilité des variables. Les références : définition, création de références, références symboliques
Prototype. Fonctions prédéfinies

Structure d'un script Perl

Les tests, boucles. Opérateurs de contrôle, modificateurs

Expressions régulières et variables spéciales

Les expressions régulières, les méta-caractères. Motifs particuliers. Quantificateurs et classes. Opérateur de substitution de motif, de lettre. Variables spéciales. Constantes particulières



— Phirio —

Tableaux

Manipulation de tableaux, hachage, sauvegarde des tableaux

Fichiers

Entrées/sorties standards. Manipulation de fichiers. Les redirections. Opérateurs de test de fichiers

Exécution

Différentes méthodes d'exécution : compilation , exécution.